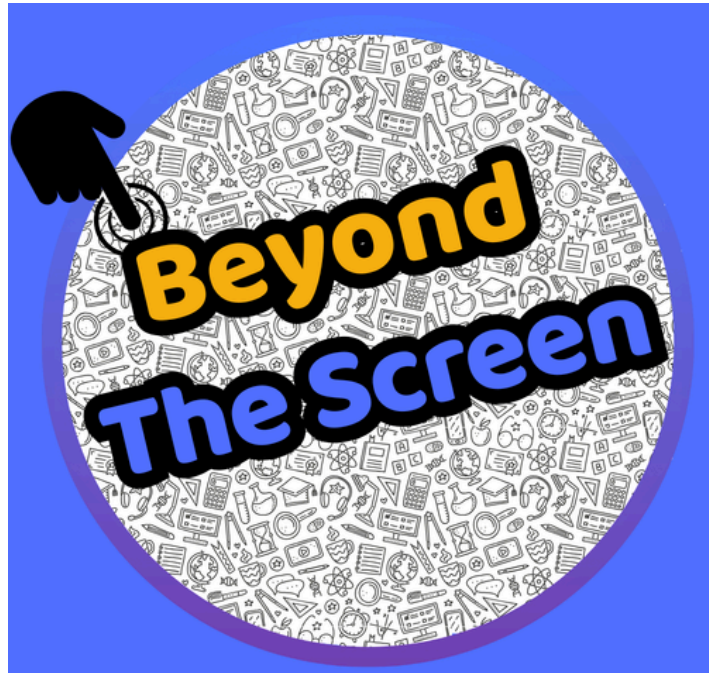


NEWSLETTER

ERASMUS+ PROJECT NEWSLETTER | ISSUE 1 | MARS 2026



BIENVENUE SUR BEYOND THE SCREEN

Un nouveau projet Erasmus+ pour soutenir les formateurs en ligne.

Le passage à l'enseignement en ligne a transformé la pratique pédagogique, mais il a également posé de nouveaux défis aux formateurs. De nombreux formateurs pour adultes, enseignants et tuteurs sont confrontés à des difficultés en matière de motivation, d'engagement et de bien-être dans les environnements numériques. C'est pourquoi le projet « Beyond the Screen » a vu le jour : pour doter les formateurs d'outils pratiques, d'un soutien par les pairs et de ressources innovantes afin qu'ils puissent s'épanouir dans l'enseignement en ligne à long terme.

Financé par Erasmus+ (KA220-ADU), ce projet d'une durée de 24 mois rassemble cinq organisations européennes afin de développer :

Un outil d'auto-évaluation destiné aux formateurs pour identifier leurs profils de motivation et leurs lacunes en matière de compétences.

Un manuel interactif pour les formateurs en ligne, comprenant des vidcasts (vidéos animées/enregistrées) et des bandes dessinées pour susciter l'intérêt des apprenants.

Un réseau de soutien entre pairs pour partager les meilleures pratiques et entretenir la motivation.

Notre objectif ?

Placer le bien-être des enseignants au cœur de l'éducation numérique, car des enseignants motivés inspirent les apprenants.

Que s'est-il passé jusqu'à présent ?

Réunion de lancement (novembre 2025, Bulgarie) : les partenaires se sont réunis à Sofia pour lancer le projet, finaliser le plan de travail et discuter du cadre de l'outil d'auto-évaluation

Et maintenant ?

Atelier hybride (octobre 2026, Chypre) : 15 formateurs de toute l'Europe testeront l'outil d'auto-évaluation, découvriront les vidcasts et les bandes dessinées, et co-crèleront du contenu pour le manuel interactif destiné aux formateurs en ligne.

Premiers vidcasts et bandes dessinées (fin 2026) : des versions pilotes des vidéos animées et des bandes dessinées seront publiées afin de recueillir des commentaires. Restez à l'écoute pour découvrir des avant-premières !



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

WWW.BEYONDTHESCREENPROJECT.EU

LES PARTNAIRES



Université d'économie nationale et mondiale (Bulgarie) – Coordinateur

En tant que principale université économique de Bulgarie, l'UNWE apporte son expertise en matière d'éducation numérique et de gestion de projet. Son équipe dirigera le développement de l'outil d'auto-évaluation et coordonnera les activités du projet.

www.unwe.bg



MVideoe (Pays-Bas)

Cette ONG soutient les jeunes et les femmes par le biais de l'art et de la narration numérique. MVideoe produira les vidcasts du projet (vidéos animées et enregistrées), en veillant à ce qu'ils soient attrayants, accessibles et culturellement inclusifs.

www.mvideoe.eu



Centre régional d'information et de développement (Hongrie)

PME dynamique spécialisée dans la R&D et la communication visuelle, le RCISD co-crèera les bandes dessinées et garantira la qualité de tous les résultats du projet.

www.rcisd.eu



BeTrained (Chypre)

Pôle dédié à la mise à niveau numérique et à la formation des adultes, BeTrained organisera l'atelier hybride du projet (en ligne + en présentiel) et testera les outils en pilote avec des formateurs.

www.be-trained.eu



Clavis Futurae (France)

Clavis Futurae concevra le site web, l'identité visuelle et la stratégie de communication du projet.

www.clavisfuturae.fr

Restez connectés !

Cette newsletter est la première d'une série de quatre mises à jour prévues tout au long du projet. Dans le prochain numéro, nous vous présenterons les premiers résultats de l'outil d'auto-évaluation et vous ferons découvrir les enseignants qui participent à notre atelier.

WWW.BEYONDTHESCREENPROJECT.EU